



Название

Криптоджекинг

Дата рождения

2011

Происхождение

Подсказки указывают на Россию

Описание

Криптоджекинг использует чужие устройства без разрешения для незаконной добычи криптовалюты.

Преступники используют вредоносные программы для захвата компьютеров, планшетов или смартфонов, и используют их мощности для тайной добычи (майнинга) криптовалют, потребляя электроэнергию жертв.

Большинство атак криптоджекинга используют код CoinHive для майнинга криптовалюты.

Арест

Данная угроза уже арестована и нейтрализована Panda Security.

Но если Вы не используете антивирус Panda или Ваш уровень защиты требует улучшения, Вам необходимо обратить внимание на решения безопасности Panda для дома или офиса.

Решения безопасности Panda

Криминальное прошлое

Smominru

В начале 2018 года была обнаружен Smominru - зловард для майнинга Monero. Заразил более полумиллиона компьютеров с мая 2017 года, в основном, в России, Индии и Тайване. По оценкам, кибер-преступники сумели заработать до 3,6 млн. долларов США.

Adylkuzz и Wannamine

Одна из самых проблематичных уязвимостей в 2018 году, - это EternalBlue, которая также использовалась для WannaCry. С ее помощью на компьютеры проникал и Adylkuzz. Этот зловард использовался для майнинга Monero, заразив сотни тысяч компьютеров во всем мире. Считается, что он поразил даже больше ПК, чем известный WannaCry.

Атака на DoubleClick

К концу января 2018 г. YouTube узнал, что был заражен, когда было обнаружено, что внутри его рекламных объявлений был скрыт вредоносный код, подвергающий риску многих пользователей. В этом случае жертвой атаки стала рекламная платформа DoubleClick, где был спрятан код CoinHive для криптоджекинга через рекламу на YouTube.

WinstarNssmMiner

В мае 2018 года другая очень опасная угроза под названием WinstarNssmMiner заразила полмиллиона ПК за три дня. Эта вредоносная программа использовала фишинговые письма и зараженные сайты. Попав в систему, использовала все ресурсы ПК для майнинга.

HiddenMiner

Обнаруженный в марте 2018 года, HiddenMiner сумел пробиться в мобильные устройства через приложения, загруженные со сторонних сайтов (не через официальные магазины приложений).

Он был еще опасен потому, что в старых версиях Android от него невозможно было избавиться. Оказавшись внутри, он использовал все ресурсы устройства, которое перегревалось и ломалось.